TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

¡Gratis!

REVISTA POKéMON™

Nº 75

Por los expertos de Nintendo Acción

AVANCE ESPECIAL

2 NUEVOS JUEGOS POKéMON

Pokémon Ranger®

¡Así será la nueva edición exclusiva para DS!

Pokémon Mundo misterioso™

¡Entérate de cuándo saldrá y cómo sera!

MOVIMIENTOS TUTORES

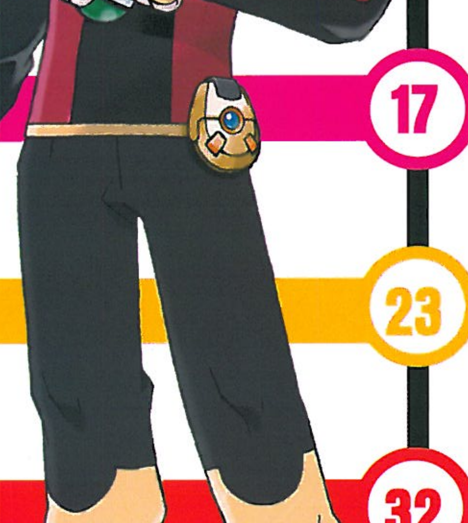
¡ATAQUES PARA GANAR!

[2ª] ENTREGA

- Descubre los movimientos extra para arrasar
- Completa tu lista de ataques secretos

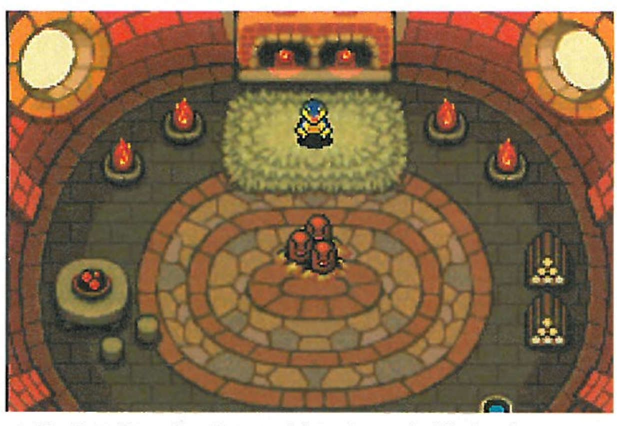
¡Oak vuelve con su consultorio!





QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redactor Jefe**: Javier Domínguez
•**Maquetación**: Augusto Varela, Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: Juan Carlos Herranz, Javier Miranda
■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo
•**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Coordinación de Producción**: Miguel Vigil •**Departamento de Sistemas**: Javier del Val
■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefes de Publicidad**: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
•**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448
■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530
■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)
•Depósito Legal: M-36689-1992



¿Cuál es tu Pokémon favorito? ¿Dugtrio? Vete pensándolo chaval, porque al empezar el juego tendrás que elegir entre diez Pokémon distintos.



Si hasta ahora pensabas que los Pokémon solo emitían sonidos... ¡te equivocabas! Porque en este juego todos podrán hablar y hablar...

¡POKéMON MUNDO MISTERIOSO PARA DS Y GBA!

El nuevo juego Pokémon llega el 10 de noviembre

Este va a ser el otoño de los fans de Pokémon... para empezar, ¡ya llega el juego que tanto habíamos esperado!

Sí, sí... ya te lo podemos confirmar: el **10 de noviembre** es la fecha en la que, por fin, podrás jugar a «Pokémon Mundo misterioso». Los pokéfans esperábamos alguna buena noticia sobre el mundo Pokémon y aquí la tenemos por partida doble. Y además de saber que ya queda "ná de ná" para dar la bienvenida al nuevo juego Pokémon, te aseguramos que el título tiene una **edición para GBA y DS**.... Guay, ¿no?

¡En la piel de un Pokémon!

Seguro que más de una vez has querido ser un Pokémon, ¿verdad? Pues ahora ¡puedes! Cuando comiences a jugar a **«Pokémon Mundo misterioso»** tendrás que **elegir un Pokémon** para empezar a explorar mazmorras. Además, con él tendrás que enfrentarte a los enemigos que surjan por el camino e intentar salvar a otros Pokémon para formar tu equipo... ¿qué te parece? Por ahora va bien la cosa, ¿no? Pues ahí va otra novedad que seguro te mola: en el juego, los **Pokémon podrán hablar.** ¡Así que, aprovecha la ocasión para charlar con todos! Seguro que ya te pica el gusanillo de probar el juego... Pues anota la fecha, 10 de noviembre, y ve tachando los días... ¡que ya nos queda menos para ser un Pokémon!



El sistema de juego nos invitará a explorar cientos de mazmorras con solo dos Pokémon. Y pequeñinos, ellos. ¡Ay, qué emocionante va a ser esto!

POKÉMON RANGER®

¡LA ÚLTIMA INFORMACIÓN!

«Pokémon Ranger» será el siguiente... sólo en DS

En Japón ya han tenido el privilegio de probarlo. Ahora, los estadounidenses... ¿Y nosotros? ¡Todo indica que muy pronto!

Todavía no tenemos una fecha concreta, pero podemos adelantarte que la **próxima primavera** le daremos la bienvenida en nuestro país a «**Pokémon Ranger**». ¡Qué ganas! Hasta entonces, pequeño pokéfan, tendremos que conformarnos con las informaciones que nos van llegando sobre el juego... ¡Cosa que tampoco está mal! ¿no?

¡Rompiendo moldes!

Como será exclusivo para DS, «Pokémon Ranger» innovará en todos los aspectos. Para empezar, **olvídate de los entrenadores Pokémon** a los que estamos acostumbrados y prepárate para encarnar a un nuevo personaje. En este juego serás un **Ranger** y, como tal, tendrás que **capturar Pokémon que te ayudarán** a combatir los peligros que acechan al medio ambiente. Tampoco habrá Poké Balls, ni Profesor Oak, ni Team Rocket... Y entonces ¿qué hay? Vamos paso a paso. El equipo de los malos se llamará **Team Go-gó** y, en lugar de luchar contra ellos, tendrás que **superar las pruebas que te vayan preparando.**

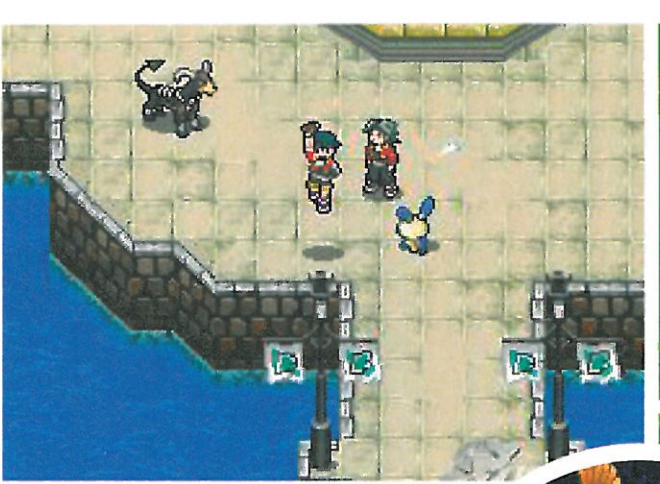
Todas estas aventuras se desarrollarán en unas tierras lejanas y montañosas, que nada tendrán que ver con las regiones de Kanto o Hoenn. ▶

Los datos importantes

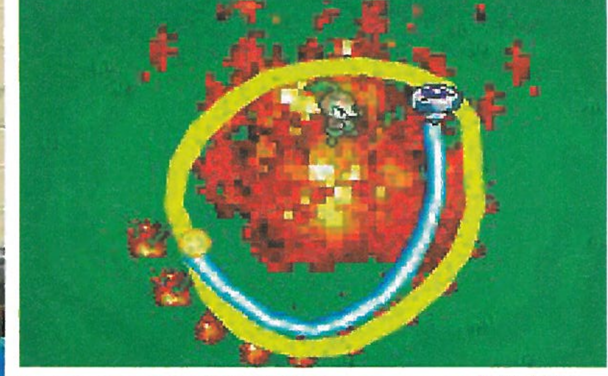
- **Título:** «Pokémon Ranger», el mismo que la película en la que se basa el juego, estrenada en Japón el pasado 15 de julio.
- **Número de jugadores:** uno. Llevarás un equipo de Pokémon, pero solo serán tuyos mientras te sirvan de ayuda.
- **Sistema de captura:** cuando veas un Pokémon, tendrás que ir hacia él y, una vez en batalla, "atraparlo" con el puntero.
- **Objetivo:** evitar catástrofes naturales. Por ejemplo, usarás ataques de un Pokémon de Agua para sofocar un incendio.



Los Rangers, protagonistas del próximo Pokémon para DS, utilizarán las habilidades de los Pokémon para, colaborando, salvar el medio ambiente.



▲ En «Pokémon Ranger» todos los Pokémon salvajes andarán por ahí, a su bola, y los veremos en pantalla.



▲ Tendremos que capturar Pokémon con el puntero, y en un tiempo limitado.

◀ Los Rangers trabajarán en equipo, ayudándose entre ellos sin dudar.



▲ Podrás elegir entre chico o chica antes de comenzar la partida.

En el cuartel de los Rangers podremos hablar con compañeros, ciudadanos e incluso Pokémon. ▼





▶ La nueva región se llamará **Fiore**, y será de lo más exótico, con un montón de bosques, lagos y playas vírgenes.

La **jugabilidad** también sufrirá **grandes cambios**. Con la **pantalla táctil** de tu DS como herramienta principal, tendrás que recorrer Fiore **buscando Pokémon** y "contactando" con ellos. Y para sacarle el máximo partido a la consola, **el puntero será como una especie de lazo** que nos servirá para capturar Pokémon. No habrá gimnasio, ni líderes, ni medallas... ¿qué hacer? Pues **capturar Pokémon**, ¡que no será tarea fácil! Además, la cosa se irá complicando cuando avances y te enfrentes a fuerzas e individuos desconocidos y sorprendentemente poderosos.

Para terminar, un último dato: sólo podremos contar con la ayuda de **cuatro Pokémon a la vez**, por lo que tendrás que pensar bien cuáles necesitas. Y esto es todo lo que podemos contarte sobre el esperado **«Pokémon Ranger»**... ¡por ahora!

Ataques para arrasar



¡El Tutor de Movimientos te descubre todos sus secretos!

Si te quedaste con ganas de más en el número anterior, abre bien los ojos y presta atención a todos los detalles... Nuestros expertos siguen dándote toda la información que necesitas para ser un auténtico maestro Esmeralda. Con estas páginas, no habrá Pokémon que se te escape y sabrás más que el propio Tutor de Movimientos... ¡adelante!

MOVIMIENTOS TUTORES (POKéMON 112-200)

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SANDSHREW	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puño Dinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
SANDSLASH	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puño Dinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
SPINDA	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puño Dinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha



POKéMON	NOMBRE	TIPO
SPINDA (continuación)	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
SKARMORY	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
TRAPINCH	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
VIBRAVA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal

Extra Movimientos

POKéMON	NOMBRE	TIPO
FLYGON	• Contoneo	• Contoneo
	• Doble Filo	• Doble Filo
	• Sonámbulo	• Sonámbulo
	• Sustituto	• Sustituto
	• Mimético	• Mimético
	• Cortefuria	• Cortefuria
	• Ronquido (PB)	• Ronquido (PB)
	• Avalancha (PB)	• Avalancha (PB)
	• Aguante (PB)	• Aguante (PB)
	• Rapidez (PB)	• Rapidez (PB)
	• Bofetón Lodo (PB)	• Bofetón Lodo (PB)
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Golpe Cuerpo (PB)
	• Puño Fuego (PB)	• Puño Fuego (PB)
CACNEA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
CATURNE	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
SWABLU	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal

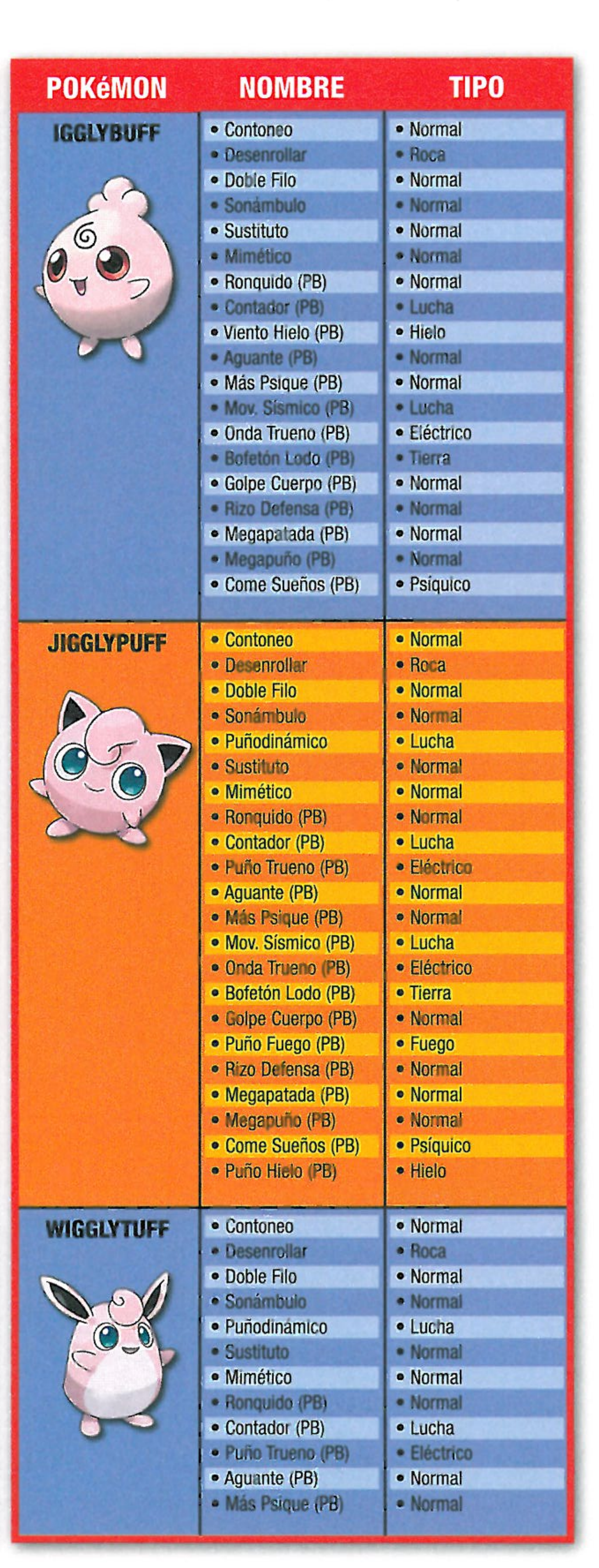
POKéMON	NOMBRE	TIPO
SWABLU (continuación)	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
ALTARIA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
ZANGOOSE	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
SEVIPER	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SEVIPER (continuación)	• Aguante (PB) • Rapidez (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB)	• Normal • Normal • Tierra • Normal
LUNATONE	• Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Explosión • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Avalancha (PB) • Aguante (PB) • Más Psique (PB) • Rapidez (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) • Come Sueños (PB)	• Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Psíquico
SOLROCK	• Contoneo • Desenrollar • Doble Filo • Explosión • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Avalancha (PB) • Aguante (PB) • Más Psique (PB) • Rapidez (PB) • Golpe Cuerpo (PB) • Rizo Defensa (PB) • Come Sueños (PB)	• Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Psíquico
BARBOACH	• Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Viento Hielo (PB) • Bofetón Lodo (PB)	• Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Hielo • Tierra
WHISCASH	• Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Avalancha (PB)	• Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Roca

POKéMON	NOMBRE	TIPO
WHISCASH (continuación)	• Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Bofetón Lodo (PB)	• Hielo • Normal • Tierra
CORPHISH	• Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Corteturia • Ronquido (PB) • Contador (PB) • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Danza Espada (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB)	• Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Bicho • Normal • Lucha • Hielo • Normal • Normal • Tierra • Normal
CRAWDAUNT	• Contoneo • Doble Filo • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Corteturia • Ronquido (PB) • Contador (PB) • Viento Hielo (PB) • Aguante (PB) • Rapidez (PB) • Danza Espada (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Golpe Cuerpo (PB)	• Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Bicho • Normal • Lucha • Hielo • Normal • Normal • Normal • Tierra • Normal
BALTOY	• Contoneo • Doble Filo • Explosión • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Avalancha (PB) • Aguante (PB) • Más Psique (PB) • Bofetón Lodo (PB) • Come Sueños (PB)	• Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Roca • Normal • Normal • Tierra • Psíquico
CLAYDOL	• Contoneo • Doble Filo • Explosión • Sonámbulo • Sustituto • Mimético • Ronquido (PB) • Avalancha (PB)	• Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • Roca

Extra Movimientos

POKéMON	NOMBRE	TIPO
CLAYDOL (continuación)	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
LILEEP	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
CRADILY	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
ANORITH	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
ARMALDO	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal



POKéMON	NOMBRE	TIPO
IGGLYBUFF	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
JIGGLYPUFF	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
WIGGLYTUFF	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
WIGGLYTUFF (continuación)	• Mov. Sísmico (PB)	Lucha
	• Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	• Puño Fuego (PB)	Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	Normal
	• Megapatada (PB)	Normal
	• Megapuño (PB)	Normal
	• Come Sueños (PB)	Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	Hielo
FEEBAS	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
MILOTIC	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
CASTFORM	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
STARYU	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
STARYU (continuación)	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
STARMIE	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
KECLEON	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
SHUPPET	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal

Extra Movimientos

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SHUPPET (continuación)	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
BANETTE	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
DUSKULL	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
DUSCLOPS	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Metrónomo	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo

POKéMON	NOMBRE	TIPO
TROPIUS	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
CHIMECHO	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
ABSOL	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
VULPIX	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
NINETALES	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
PICHU	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
PIKACHU	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
RAICHU	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
RAICHU (continuación)	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
PSYDUCK	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
GOLDUCK	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Corteforia	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
NATU	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal

Extra Movimientos

POKéMON	NOMBRE	TIPO
NATU (continuación)	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
XATU	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
GIRAFARIG	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
PHANPY	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
DONPHAN	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal



POKéMON	NOMBRE	TIPO
PINSIR	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
HERACROSS	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
RHYHORN	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
RHYDON	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
RHYDON (continuación)	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Danza Espada (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
SNORUNT	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
GLALIE	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
SPHEAL	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
SEALEO	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
SEALEO (continuación)	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
WALREIN	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
CLAMPERL	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
HUNTAIL	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
GOREBYSS	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal

Extra Movimientos

POKéMON	NOMBRE	TIPO
RELICANTH	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
CORSOLA	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
CHINCHOU	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
LANTURN	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
LUVDISC	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
HORSEA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
SEADRA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
KINGDRA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
BAGON	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
SHELGON	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal

POKÉMON™

EDICIÓN ESMERALDA

BEAUTIFLY



The Pokémon Company



POKÉMON™
EDICIÓN ESMERALDA



REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción

The Pokémon Company



pokemon.nintendo.es

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SALAMENCE	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
METANG	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
METAGROSS	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo

POKéMON	NOMBRE	TIPO
REGIROCK	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
REGICE	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
REGISTEEL	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Explosión	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal

Extra Movimientos

POKéMON	NOMBRE	TIPO
REGISTEEL (continuación)	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Puño Hielo (PB)	• Hielo
LATIAS	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
LATIOS	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Come Sueños (PB)	• Psíquico
KYOGRE	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
KYOGRE (continuación)	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
GROUDON	• Contoneo	• Normal
	• Desenrollar	• Roca
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Puñodinámico	• Lucha
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Contador (PB)	• Lucha
	• Puño Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal
	• Puño Fuego (PB)	• Fuego
	• Rizo Defensa (PB)	• Normal
	• Megapatada (PB)	• Normal
	• Megapuño (PB)	• Normal
	• Danza Espada (PB)	• Normal
RAYQUAZA	• Contoneo	• Normal
	• Doble Filo	• Normal
	• Sonámbulo	• Normal
	• Sustituto	• Normal
	• Mimético	• Normal
	• Cortefuria	• Bicho
	• Ronquido (PB)	• Normal
	• Avalancha (PB)	• Roca
	• Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	• Normal
	• Más Psique (PB)	• Normal
	• Rapidez (PB)	• Normal
	• Onda Trueno (PB)	• Eléctrico
	• Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	• Golpe Cuerpo (PB)	• Normal

EL PROFESOR OAK TE RESPONDE

¡Bienvenidos de nuevo a casa!, ¿estáis todos ahí? Me alegro, porque yo he vuelto con las pilas cargadas, deseando enfrentarme a los nuevos retos de esta temporada. Ya sabéis que salen nuevos juegos, y que pronto, muy pronto llegarán a Japón las nuevas ediciones Perla-Diamante. ¡No puedo esperar para probarlas!

POKéCUBOS Y CRÍA DE POKéMON

Hola Profesor Oak, tengo las ediciones Rubí y Zafiro y estas son mis dudas:

1- ¿Cuál son los Pokémon que evolucionan por Pokécubos y los que evolucionan por felicidad?



CONSEJO. Dale Pokécubos azules (el gusto seco) a Feebas para que suba su dulzura. Así conseguirás que evolucione.

Hola Pedro, como ya he comentado otras veces el único Pokémon que evoluciona al darle Pokécubos es Feebas. Debes lograr que le suba la belleza y para ello necesitas darle Pokécubos azules.

Por felicidad o amistad con el entrenador, puedes evolucionar a los siguientes Pokémon:
Golbat a Crobat, Chansey a Blissey, Pichu a Pikachu, Cleffa a Clefairy, Iglybuff a Jigglypuff, Togepi a Togetic, Azurill a Marill y por último a Eevee que dependiendo de si es de día o de noche cuando evolucione, lo hará a Espeon o Umbreon.

2- ¿Dónde se consigue Mon. Amuleto y Rev. Metálico?
El Mon. Amuleto, que sirve para doblar las ganancias conseguidas en los combates, puedes encontrarlo en Villa Raíz. Está dentro de tu casa y te lo entregará tu señora madre.

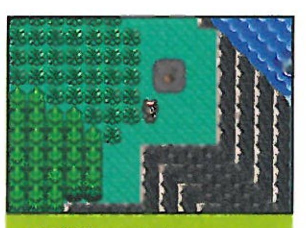
El Rev. Metálico, que sirve para incrementar el poder de los ataques que sean de tipo Acero, sólo podrás encontrarlo si localizas a algún Magnemite salvaje que lo lleve encima en el momento de atraparlo.

3- ¿Con qué Pokémon se aparea Jynx, Jigglypuff, Electabuzz y Magmar, profesor?
Jynx es un Pokémon que siempre es hembra; estos Pokémon pueden tener una cría con cualquier otro Pokémon macho si se gustan el uno al otro. No hay ninguna especie que pueda gustarle más o menos, depende siempre de cada Pokémon individual, es decir que puede que un Pikachu no le guste...pero otro sí. Recuerda que el Pokémon que salga del huevo será siempre hembra.

En cuanto a los otros Pokémon que me comentas no debes tener problemas en poderlos criar; lo mejor es que siempre intentes hacerlo con un Pokémon de la misma especie y distinto género, pero si no lo consigues, prueba con cualquier especie de Pokémon hasta que encuentres uno que le atraiga. Un pequeño truco es utilizar a Ditto, es un Pokémon que sirve de comodín, así que prueba con alguno si ves que tus Pokémon no encuentran a su media naranja.

4- ¿Qué hay en Isla Espejismo?
Pues en realidad muy poco, pero eso no quiere decir que no sea un lugar interesante. Para empezar podrás encontrar Wynaut salvajes (desde el nivel 5 al nivel 50).

En segundo lugar podrás encontrar la Baya Lichi. Es el único lugar de todo Hoenn donde podrás localizar esta rarísima baya.



¡LA BAYA! Recuerda que si plantas en la Isla Espejismo alguna baya, desaparecerá con la Isla al día siguiente. Así que no se te ocurra plantar tu recién adquirida Baya Lichi.

5- En la edición Oro y Plata, al noreste del lago de la furia hay una chica que dice que ha visto un Butterfree rosa, ¿Cómo puedo conseguirlo?, ¿y para hacerme con otros Pokémon de color?
Puedes conseguir cualquier Pokémon de color, pero la manera de hacerte con ellos es aleatoria y no hay ninguna técnica especial. Sólo sigue jugando y algún día te sorprenderás con uno de ellos.

Pedro Sánchez
Girona

UNOWS Y PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

Soy Gustavo y tengo 15 años. Todavía me gustan los Pokémon y quería saber si podéis contestarme a estas preguntas:

1- En la edición Verde Hoja para la Game Boy Advance, ¿sabe cuántos Unown hay en las ruinas sete? ¿Qué ocurre cuándo capturas a todos?
Hola Gustavo, me alegra que te sigan gustando los Pokémon. Si lo dices por la edad, no creo que ese sea un inconveniente para ello (mírame a mí, o a los chicos de la revista, que ya está maduritos). El número de Unows distintos que puedes encontrar en esta zona es de 29. Aunque te cueste mucho dar con todos ellos, lamento

decirte que no conseguirás ningún premio especial por lograrlo, sólo tu satisfacción personal.

2- Tengo en mi equipo un Gengar (con: bola sombra, hipnosis, come sueños y psíquico); un Blastoise (con hidrocañón, surf, cabezazo y rayo hielo); un Raichu (con rayo, trueno, fuerza y onda trueno); un Pidgeot (con ataque ala, vuelo, golpe aéreo y agilidad); un Ninetales (con rayo confuso, daño secreto, llamarada y lanzallamas); y un Slowbro (con surf, confusión, psíquico y golpe cabeza). ¿Crees que es un buen equipo?

Como he dicho en alguna ocasión, lo más importante en un equipo Pokémon es que esté compensado ya que debes poder combatir contra cualquier especie de Pokémon. Este equipo que me comentas está bastante bien construido y equilibrado. Por supuesto también dependerá del nivel que hayas logrado con cada miembro.

3- ¿ Cuál va a ser el próximo juego de Pokémon que va a llegar a España?, ¿cuándo llegará?

Está previsto que aparezcan en nuestro país dos nuevos juegos con nuestros personajes preferidos. Ambos saldrán a principios de Noviembre, el día 10, uno para GameBoy Advance y otro para Nintendo DS. Su nombre es Pokémon Mundo Misterioso. La versión de GBA tiene el sobrenombre de Equipo de rescate Rojo y el de NDS Equipo de Rescate Azul. En ambos moveremos por el escenario a los propios Pokémon y no a un entrenador como ocurre en los demás juegos.

Gustavo Navarro de la Rubia
E-mail

CURA NATURAL Y UN SLOWBRO QUE NO EVOLUCIONA

Hola Profesor Oak!, me llamo Antonio y me encantaría que me respondiera a estas preguntas:

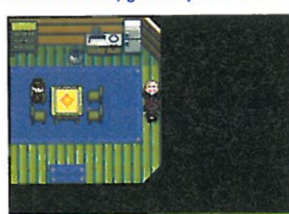
1- ¿Qué hace la habilidad Cura Natural, querido profesor?

Esta habilidad hace que cuando salgas de un combate, el Pokémon se cure de todos los problemas que pueda tener de Congelación, Envenenamiento, Quemaduras, Parálisis o sueño.

2- ¿Cómo puede aparecer Isla Espejismo?

Como he repetido infinidad de veces, es aleatorio. No hay nada especial que se pueda hacer para que aparezca, sólo es suerte y no dejar de intentarlo.

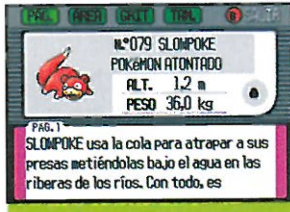
3- Slowbro evoluciona a Slowking con la Roca del Rey al intercambiarlo. Yo lo he intercambiado con ella y no ha evolucionado, ¿cómo puede ser?



ISLA ESPEJISMO. Deberás preguntar al anciano que mira por la venta en el Pueblo Oromar para saber si ha aparecido la Isla Espejismo. No te cortes, sé insistente.

Pues muy sencillo Antonio, porque Slowbro no evoluciona de ninguna manera. Es Slowpoke quien evolucionará a Slowking al transferirlo a otra consola (si lleva la Roca del Rey encima).

4- ¿Esmeralda y Rojo Fuego o Verde Hoja sólo se puede transferir con el inalámbrico?



OJO. Un error muy frecuente es pensar que el Pokémon que evoluciona a Slowking es Slowbro. Pero no es así, el Pokémon que puede evolucionar con la Roca del Rey es Slowpoke.

Creo entender que te refieres a la manera de transferir los Pokémon entre estas versiones. Puedes transferir Pokémon con el cable o con el adaptador inalámbrico desde Esmeralda a Rojo Fuego o Verde Hoja sin ningún problema. Con el adaptador lo que no podrás es pasar Pokémon a Rubí o Zafiro, aunque sí con el cable.

Antonio David García Martínez
E-mail

Pokémon secretos

Hola profesor me llamo Marc Ariño y me gustaría que me respondiera estas preguntas de Esmeralda.

1- ¿Dónde se encuentra Deoxys?

Deoxys podía conseguirse viajando a una isla con el Ori-Ticket. Este ticket virtual lo distribuyó Nintendo España el verano del año pasado. Actualmente o conoces a alguien que te lo pase o puedes intentar contactar con Nintendo España, a ver si hay alguna posibilidad de que todavía puedan dártelo.

2- ¿Y Jirachi?

Jirachi sólo podrás conseguirlo en el juego «Pokémon Channel» de Nintendo GameCube. Desde allí si podrías transferirlo a tu GBA.

3- ¿Qué pasará cuando complete la Pokédex?

Que podrás decir que eres un gran entrenador Pokémon.

Marc Ariño Barceló
E-mail

CRUCES DE POKéMON Y MOVIPLAYA

Hola Profesor me llamo Alex tengo 10 años y espero que me conteste.

1- En Pokémon Esmeralda junté en la guardería un Raichu hembra y un Ditto. Salió un Pichu con Impactrueno, Beso Dulce y un ataque que yo no conocía: Placaje Eléctrico. Lo utilicé y era igual que el Doble Filo, pero de tipo eléctrico. ¿Lo conocía?

Hola Alex, pues sí que lo conocía. Placaje Eléctrico es muy parecido a Doble Filo. Resulta que es uno de los Movimientos Huevo de Pichu. Al haber utilizado un Ditto como padre te ha servido de comodín y le ha hecho aprender automáticamente ese movimiento.

2- ¿Se podrá mandar el cartucho por correo para conseguir uno de los diez Pokémon de Moviplaya 2006? Es que yo no puedo ir.

Pues no lo sé, Alex. Este evento lo prepara Nintendo España y no nuestra revista. Lo único que puedo decirte es que te pongas en contacto con ellos. Prueba en su web oficial, Pokemon.nintendo.es

Alex Sánchez
E-mail

CAMBIAR A DEOXYS Y CUEVA CAMBIANTE

Hola Profesor Oak. Tengo unas preguntas para usted.

1- Un amigo quiere cambiarme seis Pokémon que yo quiero de los suyos por mi Deoxys. ¿Usted aceptaría el trato o no?

A ver, todo depende de lo que tú quieras a esos seis Pokémon, y de lo difíciles que sean de conseguir. Pero piensa que Deoxys es único, que tal vez si lo sueltas no podrás volver a conseguirlo y que esos seis Pokémon quizá si puedas conseguirlos de otra manera. Ahora bien, si tu Deoxys no lo usas y ya lo tienes registrado en tu Pokédex, lo mismo tu amigo puede aprovecharlo más y tú hacerle un favor. Pero tú decides.

2- Si hay otros Pokémon en la cueva Cambiante aparte de Zubat salvajes, ¿qué Pokémon son?

Parece ser que en la edición japonesa del juego podían aparecer otros Pokémon a través del aparato e-reader y e-cards especiales. No puedo confirmarlo pero te puedo asegurar que en nuestro Pokémon Esmeralda el único Pokémon que se puede conseguir allí es Zubat.

3- ¿Se puede clonar en el Rubí, Rojo Fuego o Esmeralda?

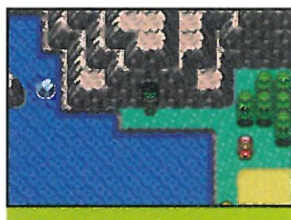
No. Además aprovecho para recordar que utilizar ese tipo de métodos para conseguir Pokémon, en primer lugar no es válido para

un auténtico entrenador Pokémon y en segundo lugar siempre ha dado problemas con los datos guardados en los juegos, tirando a la basura Pokémon, cajas enteras, partidas grabadas...

5- ¿Para que sirven los despegues?

Siento decirte que realmente no sirven para nada. Los cohetes van despegando cada cierto tiempo y hay un hombre que te dice cuántos lanzamientos se han producido. Sólo eso.

Andrés Moreno García
E-mail



SÓLO ZUBAT. *En la cueva cambiante sólo podrás conseguir Zubat; completa la liga para llegar a ella, que se encuentra en la ruta 103.*

POKéMON XD

Hola profesor, ¿me puede ayudar en el Pokémon XD?

En el monte batalla dicen que si vences a todos puedes elegir entre Chikorita, Cindaquil o Totodile. Ya los he vencido a todos. ¿Y después de eso que se hace?

Hola Eric, pues verás, debes vencer a 100 entrenadores del Monte Batalla en el Modo Combate (no en el Modo Aventura). Debes hacerlo con Pokémon del modo aventura y no de GBA, y no debes cambiar el equipo hasta el final.

Eric
E-mail

MÁS PSIQUE NO FUNCIONA

Hola profesor Oak, llevo comprando la revista desde hace tres años, pero nunca me he atrevido a escribirle, espero que publique la carta, aunque si no puede lo



POKÉMON XD. *Deberás tener un equipo muy bien compensado para poder enfrentarte a los líderes de los 100 niveles del Monte Batalla. Recuerda que debes crearlo con Pokémon del Modo Aventura.*

entiendo perfectamente, gracias de todos modos. Bueno, al grano:

1- ¿Para que sirve Más Psique? Yo lo uso y no pasa nada.

Este curioso ataque hace que copies las modificaciones de estado de tu oponente. Intentaré explicártelo fácilmente: hay Pokémon que poseen ataques que pueden variar sus características durante un combate (por ejemplo Paz Mental). Pues bien, si tu usas Más Psique lograrás copiar a tu Pokémon esas características modificadas.

2- ¿Podría darme información sobre Perla y Diamante?, es decir, cuándo salen, cuál será la historia, qué legendarios aparecen, etc.

Todavía no hay fecha para estos juegos en Europa; en Japón salen este año pero no sabemos cuando nos llegarán aquí.

Te comento algún detalle de ellos, pero ten en cuenta que toda la información disponible viene de Japón. Si cuando salgan ves que algo de lo que digo no es exacto no me lo tengas en cuenta.

La aventura se trasladará a una región llamada Shinou. Parece ser que habrá muchos Pokémon nuevos en este nuevo lugar, hay quien habla de doscientas nuevas especies.... También Nintendo aprovechará las infinitas posibilidades de su Conexión Wi-Fi para introducir en el juego Salas Unión para varias personas, un modo online e intercambio de Pokémon sin cables.

3- Profesor, yo, en todos los juegos, cuando empiezo una partida, sólo entreno un Pokémon hasta que me paso la liga, que ya entreno otros, ¿es esto malo? Yo nunca he tenido problemas en ningún gimnasio, es más, cuando los enemigos estaban al nivel 30, mi Pokémon suele estar al nivel 50. Si es malo, ¿me podría decir alguna forma de corregirlo?

El único problema posible es que en algún momento del juego no puedas derrotar a algún entrenador. Si no te pasa, ¿porqué va a ser malo? Esto suele ocurrir sobre todo en las batallas finales, pero si ya has completado el juego no te preocupes. No hay que corregir nada, cada uno disfruta de su juego cómo más le gusta, y lo grande de los juegos de Pokémon es su gran cantidad de posibilidades.

Si te enfrentas a algún amigo antes de entrenar a otros Pokémon, seguramente pierdas porque él si tendrá un equipo bien construido.

Javi Muñoz Godino
E-mail

NINTENDO DISTRIBUYÓ EL PASADO VERANO EL TICKET PARA CONSEGUIR A DEOXYS. AHORA NECESITÁIS CONTACTAR CON QUIEN LO TENGA PARA QUE OS LO PASE.

ESCAMA DE MAR

Hola profesor me llamo Arturo y quisiera que me resolviera algunas dudillas sobre Esmeralda y Zafiro:

1- ¿Cómo puedo conseguir a Rhydon, Dusclops, Glalie y Nuzleaf?

A ver, por partes. Empezamos por Pokémon Esmeralda:

- Rhydon: Consigue un Rhyhorn en la Zona Safari y evolucionará al llegar al nivel 42.
- Dusclops: Consigue un Duskull en el Monte Pírico y evolucionará cuando alcance el nivel 37.
- Glalie: Consigue un Snorunt en la Cueva Cardumen y evolucionará cuando alcance el nivel 42.
- Nuzleaf: Puede aparecerte salvaje en la ruta 114, y si no consigue un Seedot que es más sencillo de encontrar y evolucionará cuando alcance el nivel 14.

2- Tengo el Diente de Mar, ¿cómo consigo la Escama de mar?

En un mismo juego sólo puedes conseguir uno de los dos. Si quieres conseguirlo deberías borrar el juego y comenzar de cero, así que mejor olvídalo e intenta conseguirlo a través de algún amigo. Eso sí, puedes conseguir uno en Zafiro y el otro en Esmeralda.

3- ¿Cómo puedo conseguir Pokémon de colores?

Cómo he dicho anteriormente, es algo completamente aleatorio. Sólo se puede seguir una técnica: atrapar Pokémon una y otra vez hasta que aparezca alguno.

4- Tengo 204 Pokémon en la Pokédex y el profesor Abedul no me ha entregado a Chikorita, Cindaquil ni a Totodile.

Debes completar la Liga Pokémon para que el profesor te actualice la Pokédex; una vez hecho, podrás ponerla en modo Pokédex Nacional y así reconocerá a todos los Pokémon. Si después completas la Pokédex original (Hoenn) el profesor te llamará y te lo entregará.

Arturo Pérez Lanzón
E-mail



POKÉDEX. *Es un autentico lujo tener la Pokédex completa. Algo muy complicado y laborioso, sólo al alcance de los grandes entrenadores.*



EL RINCÓN DE ABEDUL

TODAS LAS MO Y MT EN EDICIÓN ESMERALDA

Las Máquinas Técnicas y las Máquinas Ocultas son uno de los elementos de juego más solicitados por los entrenadores. Es lógico, ¿qué sería de nosotros si no domináramos estas MT y MO como los maestros?

Hola, me llamo Oscar Gil, tengo 13 años y me gustaría que el Profe Abedul me conteste algunas dudas que tengo sobre Pokémon Esmeralda. Allá van:

1- Una vez tuve dos Wurmple, el primero me evolucionó a Silcoon al nivel 7, como debía ser, pero en cambio, el segundo evolucionó a Cascoon al nivel 5. ¿Es eso normal, profesor?
Perfectamente normal, Oscar. Este extraño Pokémon puede evolucionar a esas dos especies. ¿De qué depende? Pues en realidad de nada en particular... es completamente aleatorio. Algunas veces te saldrá uno y otras veces otro.

2- ¿Qué efectos tienen los ataques Masa Cósmica y Deseo Oculto, estimado Abedul?
La Masa Cósmica hace que suba tus niveles de defensa y defensa especial, en realidad es un movimiento para defenderte.
El Deseo Oculto es un ataque parecido a Premonición: no hará nada durante dos turnos, pero atacará al tercero.

3- ¿Cómo afecta la personalidad a los Pokémon?
Según la personalidad de cada uno, les subirán las estadísticas más o menos rápido, alcanzarán el nivel de felicidad de manera distinta y también les influirá a la hora de dejarlos en la guardería.

4- ¿Dónde podría encontrar una lista con la localización de todas las MT y MO de Esmeralda?
En esta misma revista, en esta misma página.

Oscar Gil
E-mail

MO

Nombre	Lugar
MO01	Ciudad Férrica
MO02	Ruta 119
MO03	Ciudad Petalia
MO04	Túnel Fervergal
MO05	Cueva Granito
MO06	Ciudad Malvalona
MO07	Arrecípolis
MO08	Ciudad Algaria

MT

Nombre	Ataque	Lugar
MT01	Puño Certero	Ruta 115
MT02	Garra Dragón	Cascada Meteoro
MT03	Hidropulso	Gim. Arrecípolis
MT04	Paz Mental	Gim. Ciudad Algaria
MT05	Rugido	Ruta 114
MT06	Tóxico	Senda Ígnea
MT07	Granizo	Cueva Cardumen
MT08	Corpulencia	Gim. Ciudad Azuliza

MT

Nombre	Ataque	Lugar
MT09	Recurrente	Ruta 104
MT10	Poder Oculto	C.Portual/C.Arborada
MT11	Día Soleado	Gruta Solar
MT12	Mofa	Casa Treta
MT13	Rayo Hielo	C. Malvalona/ Nao Abandonada
MT14	Ventisca	C.Comercial Calagua
MT15	Hiperrayo	C.Comercial Calagua
MT16	Pantalla Luz	C.Comercial Calagua
MT17	Protección	C.Comercial Calagua
MT18	Danza Lluvia	Nao Abandonada
MT19	Gigadrenado	Ruta 123
MT20	Velo Sagrado	C.Comercial Calagua
MT21	Frustración	Pueblo Oromar
MT22	Rayo Solar	Zona Safari
MT23	Cola Férrea	Cascada Meteoro
MT24	Rayo	Ciudad Malvalona
MT25	Trueno	C.Comercial Calagua
MT26	Terremoto	Caverna Abisal
MT27	Retroceso	P. Pardal/P. Oromar
MT28	Excavar	Ruta 114
MT29	Psíquico	C. Malvalona/ Calle Victoria
MT30	Bola Sombra	Monte Pírico
MT31	Demolición	Arrecípolis
MT32	Doble Equipo	Ciudad Malvalona
MT33	Reflejo	C.C Calagua
MT34	Onda Voltio	Gimnasio de Ciudad Malvalona
MT35	Lanzallamas	Ciudad Malvalona
MT36	Bomba Lodo	Ciudad Azuliza
MT37	Torm. Arena	Ruta 111
MT38	Llamarada	C.C. Calagua
MT38	Tumba Rocas	Gim. Ciudad Férrica
MT40	Golpe Aéreo	Gimnasio de Ciudad Arborada
MT41	Tormento	Ciudad Portual
MT42	Imagen	Gim. Ciudad Petalia
MT43	Daño Secreto	Ciudad Portual
MT44	Descanso	Ciudad Calagua
MT45	Atracción	Pueblo Verdegal
MT46	Ladrón	Ciudad Portual
MT47	Ala de Acero	Normal
MT48	Intercambio	Normal
MT49	Robo	Normal
MT50	Sofoco	Normal



¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: la Zona Pokémon. ¡Toda vuestra!

Pekestrella

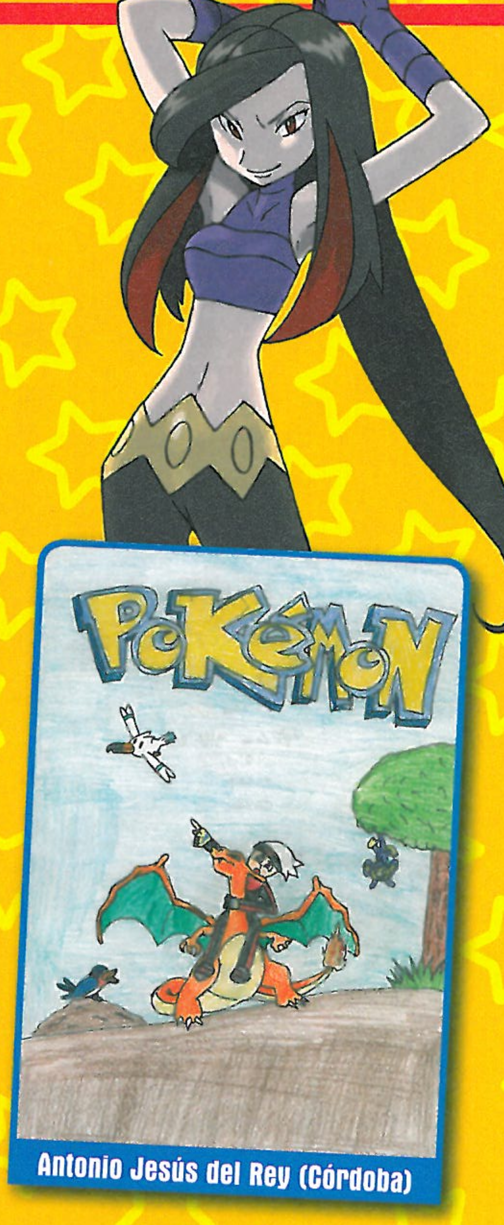


Diego Martínez (Bruselas, Bélgica). 6 años

Jimmy: –¡Desde Bélgica, que nos escribe el chavalín! Pues, entre lo simpático que es él, lo trabajadito que es su dibujo y el esfuerzo de mandarlo desde Bélgica... ¡toma premio!

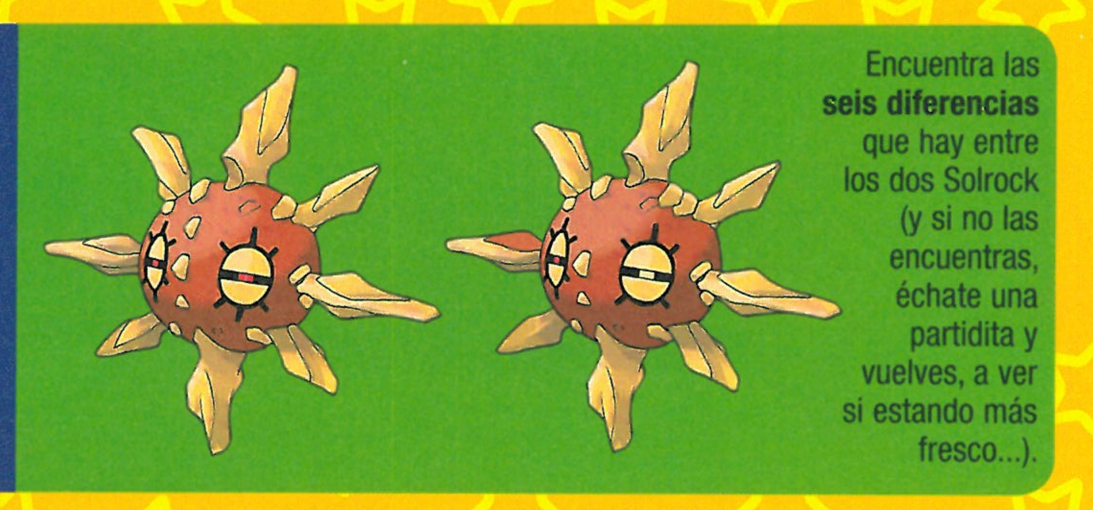
¡LANZADOR POKéMON!

Regalamos un divertido lanzador Pokémon a nuestra Pekestrella.



Antonio Jesús del Rey (Córdoba)

Busca las diferencias



Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Solrock (y si no las encuentras, échate una partidita y vuelves, a ver si estando más fresco...).



PokéArtista



Alejandro Muñoz Molina (Murcia)

Oak: –¡Mira tú por dónde, los malos del equipo Magma van a ser los que le den un buen premio a Alejandro! **Mari:** –Y si fuesen los del Aqua igual de bien dibujados, pues también.

¡UN «POKéMON LINK» DE REGALO PARA EL POKéARTISTA DEL MES!





Alderic Mas (Barcelona)

PODER PSÍQUICO

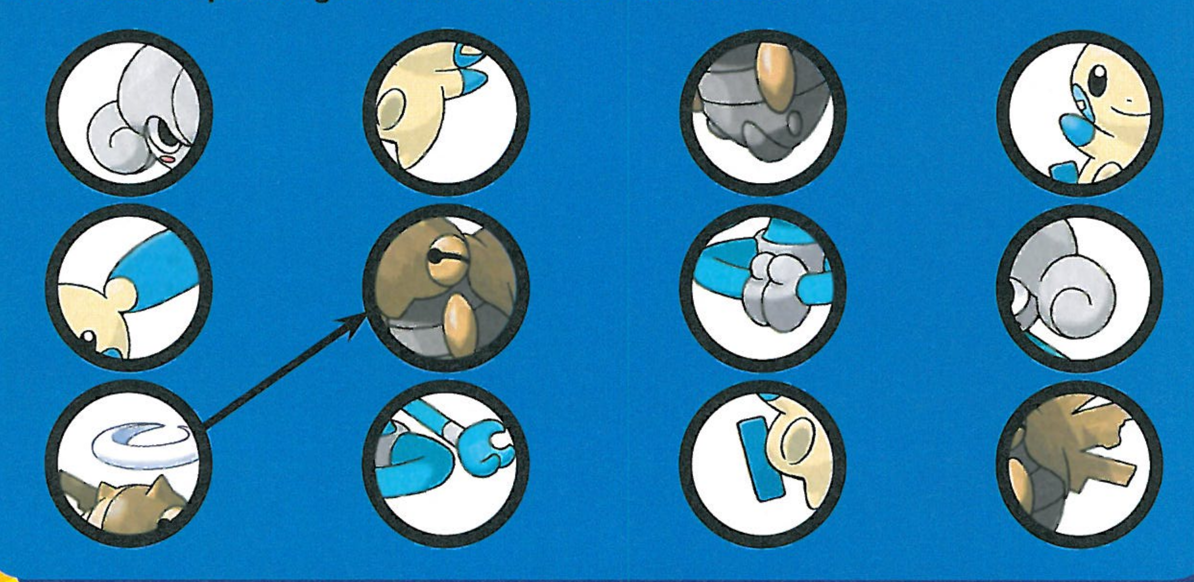
Jimmy: –Veamos el ejemplar del mes. Es... **Mari:** –¡Hola! **Oak:** –Es azul, eso se deduce, principalmente, por el color azul. **Jimmy:** –Azul que se puede apreciar en lo que es la instantánea o "arretrataúra". **Mari:** –¡Eh! **Oak:** –Aparte, la estructura ósea nos indica que suele salir a dar una vuelta. **Jimmy:** –Y es la... **Mari:** –¡¡Tíos!!

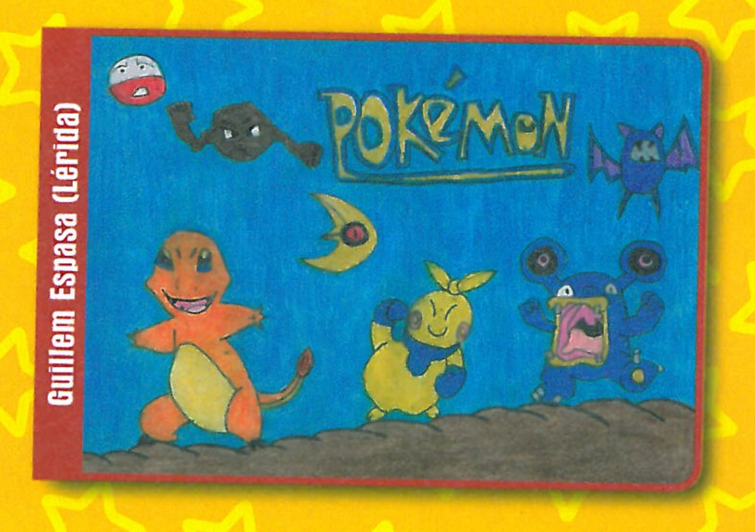


_ _ _ T _ _ _ _

¡"Peazo" Pokémon!

Ves unos círculos, ahí abajo, ¿no? Círculos rellenos de Pokémon, si te fijas un poquito. Y si pones más atención todavía y dejas la DS a un lado y el bocadillo al otro lado (¡hey!), verás que algunos contienen al mismo Pokémon, y todo. Pues eso es lo que tienes que hacer, unir con flechas los círculos que tengan al mismo Pokémon dentro.





Guillem Espasa (Lérida)



Teresa Marina Garrido (Cádiz)





Sandra Carrión (Valencia)



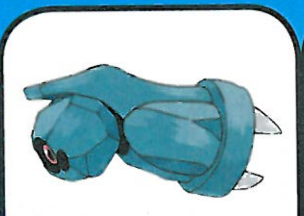
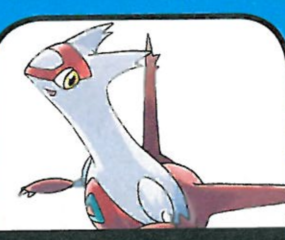
Nacho Rodríguez (Barcelona)

Combate Total

Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon y... ¿más, dices? Pues adivina qué Pokémon ganaría cada combate si solo usaran ataques de sus tipos.




Regirock VS Rayquaza

Beldum VS Latias




Corsola VS Kingdra




Spheal VS Salamence

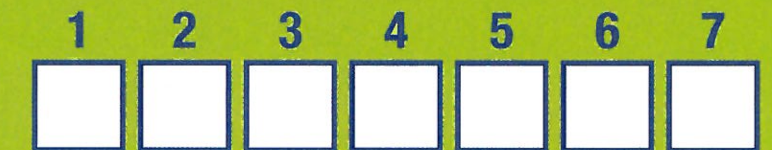


Elba A. M. (e-mail)



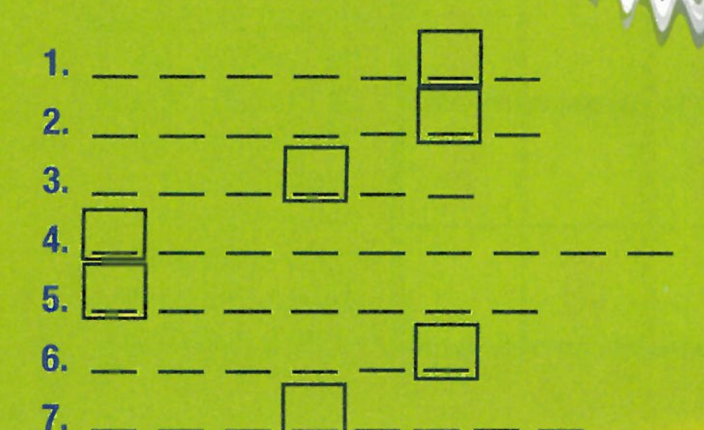
El PokéMisterio

¿Qué será esa mancha grisácea? ¡Un Pokémon! Pero, ¿cúal? Para saberlo, primero tienes que leer las definiciones. Cuando sepas a qué Pokémon se refiere cada una, escribe el nombre del Pokémon en su número correspondiente y, luego, traslada cada letra recuadrada a los cuadros blancos de aquí abajo.



Definiciones

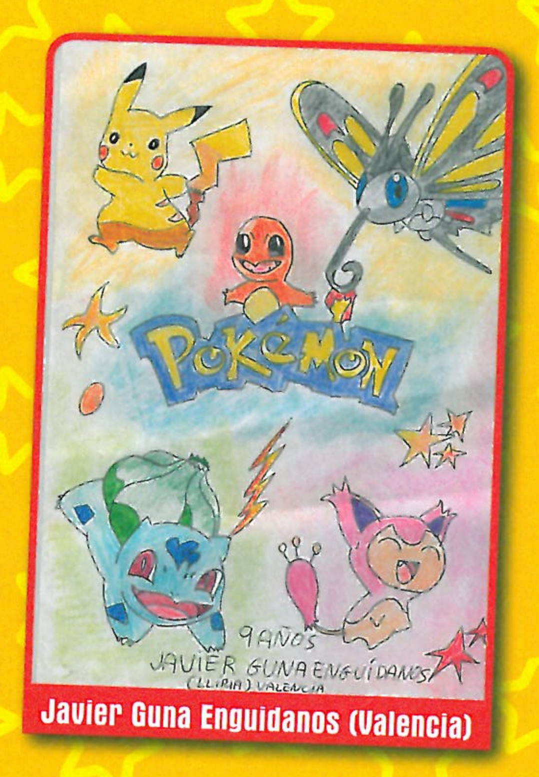
1. Puede atravesar una plancha de acero con sus pinzas.
2. A veces se le escucha piar por las noches.
3. Atrae a su presa liberando un fuerte aroma por la flor.
4. Persigue a su presa hasta que cae extenuada.
5. Usa su cola en forma de pez para atraer a la presa.
6. No tiene sangre en su organismo, sino magma.
7. Emite una fuerte energía magnética.





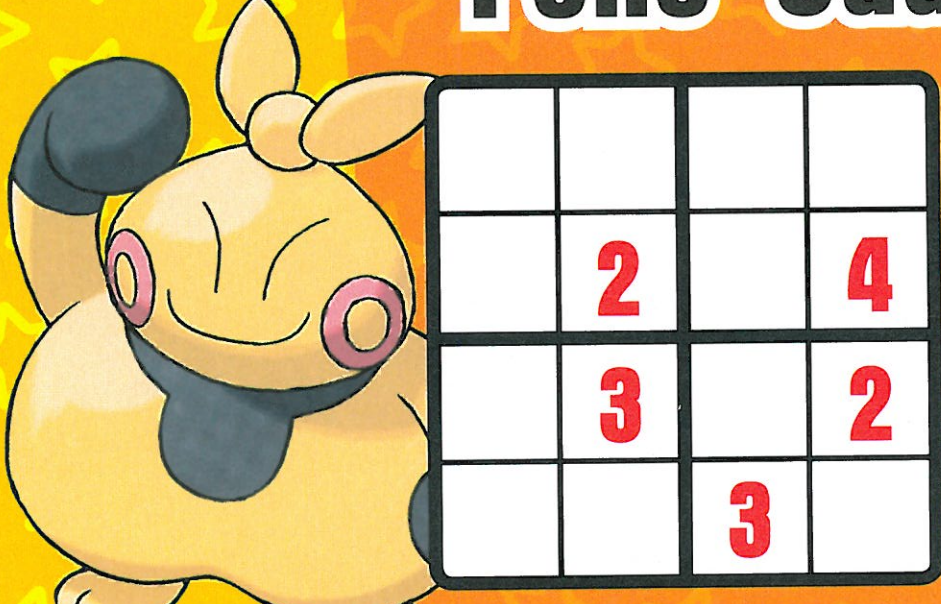


Ana María Camacho (E-mail)



Javier Guna Enguidanos (Valencia)

Poké-Sudoku



	2		4
	3		2
		3	

¿Te sabes bien los números... del 1 al 4? Sí, ¿verdad? Pues rellena los huecos del sudoku. No se pueden repetir números en una misma fila ni columna, y en cada cuadrante deben estar los cuatro números.


Yessica Benítez (Málaga)


Asier Martínez Martín (Zaragoza)


Pablo Calleja (E-mail)



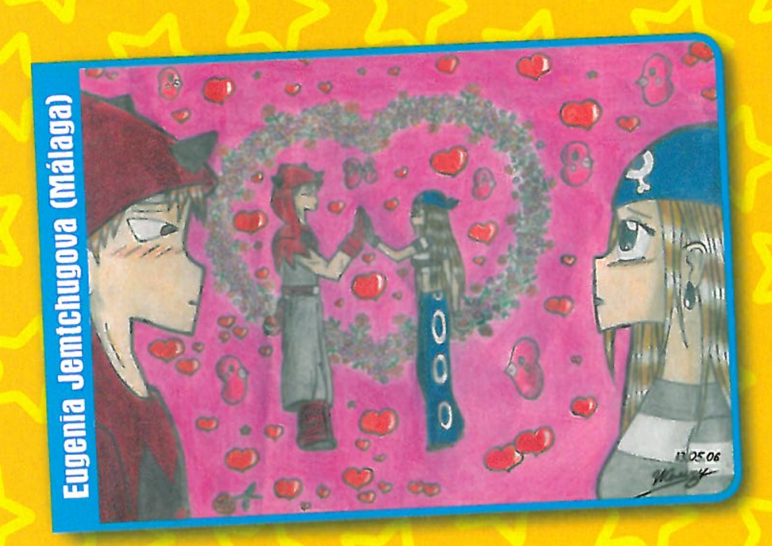


ZONA POKéMON™


Gabriel Rodríguez (Palencia)



Pedro José González (Málaga)


Eugenia Jemtchugova (Málaga)

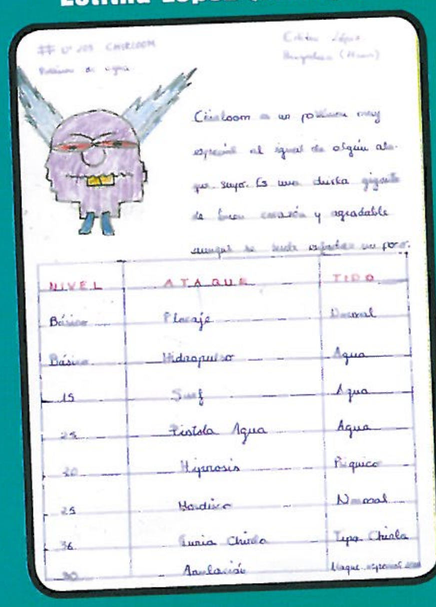


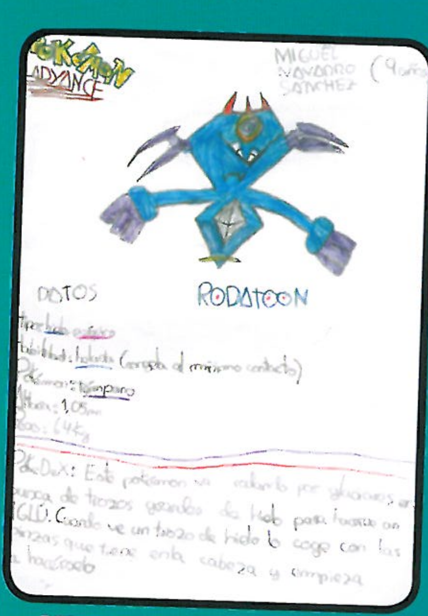
Estrella Rodríguez (Madrid)

Yo una vez me inventé un Pokémon

Abedul: –¡Chaval, qué Pokémon ha hecho Miguel, el de Murcia! **Mari:** –Pues anda, que el Miguel de Valencia... **Jimmy:** –¡Holaaa! ¡Mirar qué Pokélo ha hecho un tal Víctor! **Oak:** –¡Increíble lo tuyo, Estitxu!

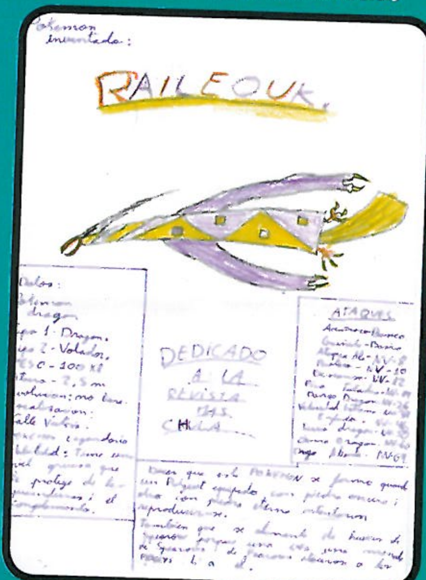
Estitxu López (Vizcaya)





Miguel Navarro (Murcia)

Víctor Lozano (Barcelona)





Miguel Sempere (Valencia)

¡Participa!

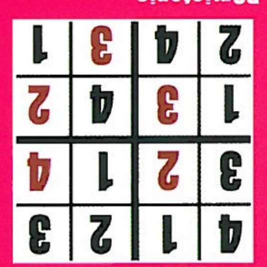
¡Hola, Poké-Maníaco! ¿Te gusta la Zona Pokémon? Pues haz un dibujo, una foto o algo relacionado con Pokémon y mándanoslo a:
Revista Pokémon
C/Los Vascos, 17
28040 MADRID

Soluciones pasatiempos

PSmisterio

1. Taillow / 2. Lileep

Poké-Sudoku



4	1	2	3
3	2	1	4
1	3	4	2
2	4	3	1

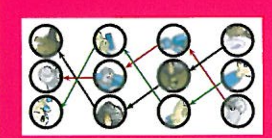
Poké-Misterio

1. Armaldo / 2. Taillow / 3. Cacnea / 4. Poochyena / 5. Huntail / 6. Slugma / 7. Magneton / Sale DONPHAN.

Combate Total

Ganan: 1. Regirock / 2. Beldum / 3. Kingdra / 4. Spheal

"Peazo" Pokémon.

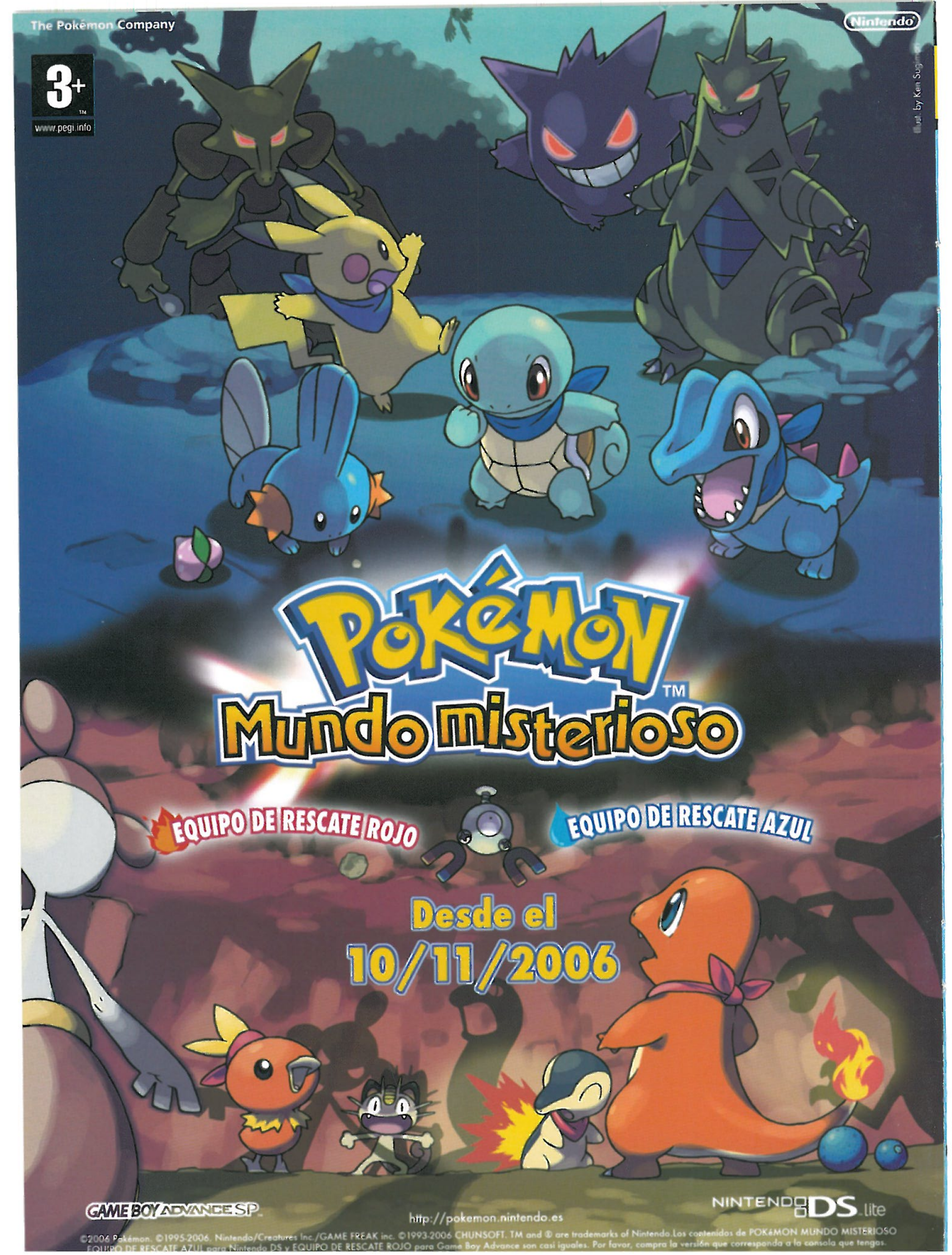


Poder Psíquico

Latios. Sí, hijos, sí.

Diferencias Solrock





The Pokémon Company
3+
www.pegi.info
Nintendo
Illust. by Ken Sugimori
POKéMON™
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE ROJO
EQUIPO DE RESCATE AZUL
Desde el
10/11/2006
GAME BOY ADVANCE SP
http://pokemon.nintendo.es
NINTENDO DS lite
©2006 Pokémon. ©1995-2006. Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©1993-2006 CHUNSOFT. TM and ® are trademarks of Nintendo. Los contenidos de POKéMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE AZUL para Nintendo DS y EQUIPO DE RESCATE ROJO para Game Boy Advance son casi iguales. Por favor, compra la versión que corresponda a la consola que tengas.